

网龙公布二零零八年中期业绩 收益上升 23.4%至人民币 3 亿 2290 万元

下半年将推出《开心》及《天元》
为集团带来显著收益贡献

财务摘要

	截至 6 月 30 日止六个月	
人民币百万	二零零八年	二零零七年
收益	322.9	261.7
毛利	290.5	247.1
股东应估溢利	115.3	153.8
每股盈利 (基本)	人民币 21.21 分	人民币 38.36 分

【2008 年 8 月 24 日 - 香港讯】中国领先的网络游戏开发及营运商 – NetDragon Websoft Inc. (「网龙」或「公司」及其子公司, 统称「集团」, 股份代号: 777) 今天宣布截至 2008 年 6 月 30 日止 6 个月 (「回顾期」) 未经审核之中期业绩。

回顾期内, 集团收益录得约人民币 3 亿 2,290 万元, 较去年同期上升约 23.4%; 毛利亦上升 17.6%, 至约人民币 2 亿 9,050 万元。收益增加主要由于主打网络游戏《征服》、《魔域》、《机战》及《投名状 Online》继续广受欢迎。

网龙主席刘德建先生表示: 「作为一家综合网络游戏开发商及营运商, 集团继续策略性巩固主打游戏的开发及营运能力, 并以发展具潜力的网络游戏为目标, 拓展中国及海外市场。凭借强大的网络游戏开发能力, 强化的效能及专利的网络游戏, 我们会维持长远的发展目标, 争取最大的盈利及股东回报。」

对于集团的网络游戏, 刘主席表示: 「身为网络游戏的开发商及版权持有人, 于过去几年, 我们能以直接方式, 或透过与当地伙伴合作模式于海外开拓网络游戏市场。最近, 我们于香港及台湾市场推出《魔域》及《机战》两大主打游戏, 开拓收益来源。本地市场方面, 我们于今年五月底推出了《英雄无敌 Online》。此游戏的内容及概念来自我们的合作伙伴 Ubisoft Entertainment SA 一款受欢迎的离线游戏。同时, 我们将推出两款由集团研发的游戏 - 《开心》及《天元》, 预期此两款游戏正式推出后可为集团带来收益贡献。」

刘主席补充说: 「展望未来, 我们在研发方面的专注将为集团带来更丰富以及更多元化的网络游戏, 并将进一步开拓本地及海外市场。今年我们与 Buena Vista Internet Group (「BVIG」) 签定了游戏开发及分销协议。根据此协议, 我们将与 BVIG 合作开发一 2.5D MMORPG 网络游戏。此游戏中部份非玩家角色及虚拟环境将包含 BVIG 拥有的产权。现时网络游戏市场竞争激烈, 而且充满商机。我们将会继续寻求类似的合作模式, 提升集团的竞争优势。」

为配合集团策略, 加强游戏研发队伍的专业知识及技术, 集团邀请了来自不同行业的专家为游戏研发人员进行培训。为进一步提升核心游戏研发能力, 集团将继续聘请经验丰富的游戏研发人员加入其游戏研发队伍。同时, 集团将研发游戏开发软件以提高其游戏研发过程的效率。

最近集团发现「私人服务器」再次肆虐。私人服务器情况是指 - 些未经许可的个人服务器, 进行非法运作并向公众提供网络游戏。这些未经许可的活动于 2008 年上半年与集团营运的网络游戏形成直接竞争, 其中《魔域》受到的影响最大。集团整体的同步用户数目及收益亦受到负面的影响。

刘主席总结：「私人服务器的问题对集团期内最高及平均同步用户表现，以至网络游戏收益均做成负面的影响。然而，我们已透过采取措施，务求解决并减低其对网络游戏经销商的影响。虽然现时业内正面对私人服务器带来的问题，我们已经采取了必要的措施减低此方面的影响。我们有信心集团的营运及业务所受影响将会大大降低。」

于 2008 年上半年，集团的游戏组合包括一系列 MMORPG，包括《征服》、《魔域》、《机战》、《投名状 Online》及《英雄无敌 Online》。截至 2008 年 6 月 30 日止 6 个月，来自《征服》的收益约为人民币 7,600 万元，较去年同期增加约 22.9%。《魔域》录得收益约为人民币 1 亿 9,690 万元，较去年同期增加约 6.4%。

《机战》及《投名状 Online》于回顾期的收益方面分别录得约人民币 3,410 万元及 1,500 万元。于 2008 年 5 月推出的《英雄无敌 Online》，上半年录得收益约为人民币 400,000 元。

回顾期内，集团大部份网络游戏的最高同步用户及平均同步用户维持稳定上升。《征服》的最高同步用户及平均同步用户数目分别约为 103,000 及 67,000，与去年同期相比，最高及平均同步用户分别增加约 15.7%及 4.7%。《征服》及《魔域》于 2008 年 6 月 30 日 3 个月的最高同步用户上升分别约 4.0%及 5.4%，而平均同步用户亦分别录得约 4.7%及 19.0%的升幅。《机战》于 2008 年 6 月 30 日止 3 个月的最高同步用户及平均同步用户分别录得约 6.0%及稳定的上升。

因同名电影《投名状》吸引力以及热情度的下降，《投名状 Online》的最高同步用户及平均同步用户，于 2008 年 6 月 30 日止 3 个月的分别减少了约 41.7%及 33.3%。然而，《英雄无敌 Online》于 2008 年 5 月推出，最高同步用户及平均同步用户分别约为 4,000 及 2,000。

-完-

关于网龙网络有限公司

网龙网络有限公司是中国领先的网络游戏开发及营运商之一。集团的产品组合包括一系列 MMORPG，以满足各类玩家的需求。目前，集团已经成功开发并运营多款风格迥异的大型网络游戏，包括《魔域》、《征服》、《机战》、《投名状 Online》、《英雄无敌 Online》、《信仰》及《幻灵游侠》；集团也有为部份网络游戏推出多种语言版，包括英文、法文及西班牙文等。而集团现时正开发的《开心》、《天元》及迪士尼三款新游戏，预期将陆续在 2008 年下半年至 2009 年推出。

网龙于 2007 年 11 月 2 日开始在港交所创业板上市（创业板股份代号：8288），并已于 2008 年 6 月 24 日以介绍形式于港交所主板上市（主板股份代号：777）。如欲取得其它相关资料，请登入网站：<http://www.nd.com.cn>。

如有垂询，敬请联络：

网龙网络有限公司

李林小姐 (Ms. Angelina Li) (投资者关系官)

电话：+852 2850 8755 传真：+852 2850 7066 电邮：angelinali@nd.com.hk

博达国际（财经）传讯集团

锺小珊小姐/萧慕洁小姐/林彩云小姐/叶雅莉小姐

电话：+852 3150 6761 / 3150 6771/3150 6738/3150 6739

电邮：helen@pordafinance.com.hk/ sharis@pordafinance.com.hk/ kate@pordafinance.com.hk/

liz@pordafinance.com.hk

传真：+852 3150 6728

附录

集团按网络游戏划分的收益：

	截至以下日期止三个月				截至以下日期止六个月			
	2008年 6月30日 人民币千元	占总收益%	2008年 3月31日 人民币千元	占总收益%	2008年 6月30日 人民币千元	占总收益%	2007年 6月30日 人民币千元	占总收益%
征服	36,577	24.8	39,437	22.4	76,014	23.5	61,873	23.6
魔域	91,492	62.1	105,395	60.0	196,887	61.0	185,040	70.7
机战	14,843	10.1	19,271	11.0	34,114	10.6	14,417	5.5
投名状 Online	3,782	2.6	11,173	6.4	14,955	4.6	-	-
英雄无敌在线	413	0.3	-	-	413	0.1	-	-
其他	234	0.1	280	0.2	514	0.2	419	0.2
总收益	147,341	100.0	175,656	100.0	322,897	100.0	261,749	100.0

各款游戏于不同期间的最高同步用户及平均同步用户数目：

	截至以下日期止三个月			
	2008年6月30日	2008年3月31日	2007年6月30日	2007年3月31日
最高同步用户				
征服	103,000	99,000	89,000	85,000
魔域	505,000	479,000	496,000	438,000
机战	71,000	67,000	53,000	-
投名状 Online	14,000	24,000	-	-
英雄无敌在线	4,000	-	-	-
平均同步用户				
征服	67,000	64,000	64,000	61,000
魔域	250,000	210,000	274,000	213,000
机战	30,000	30,000	21,000	-
投名状 Online	6,000	9,000	-	-
英雄无敌在线	2,000	-	-	-