

网龙公布 2008 年度第三季度业绩 强化集团核心竞争力及游戏开发能力

财务摘要

人民币百万	截至 9 月 30 日止九个月	
	二零零八年	二零零七年
收益 注 1	459.5	453.3
毛利	409.8	428.6
股东应占溢利	166.2	265.7
每股盈利 (基本)	人民币 30.67 分	人民币 63.93 分

注 1:来自经营网络游戏之收益

[2008 年 11 月 17 日—香港讯] 中国领先的网络游戏开发及营运商 — 网龙网络有限公司 (“网龙” 或 “公司” 及其子公司, 统称 “集团”, 股份代号: 777) 今天宣布截至 2008 年 9 月 30 日止 9 个月 (“回顾期内”) 未经审核之中期业绩。

回顾期内, 集团的收益约为人民币 4 亿 5,950 万元, 与去年同期约人民币 4 亿 5,330 万元相若。毛利约为人民币 4 亿 980 万元, 而权益持有人溢利约为人民币 1 亿 6620 万元。

网龙主席刘德建先生表示: “作为日新月异的互动媒体行业之创业者, 我们始终贯彻加强核心游戏开发及营运能力的策略。尽管全球金融危机导致宏观经济环境不稳, 我们相信网络游戏行业的反循环特性, 加上涉及消费金额相对较少, 因此并不受影响。凭着强大的游戏发展能力及专利游戏产品, 我们已采取适当措施以提高核心竞争力, 为未来持续及长远发展奠下稳健基础。”

回顾期内集团增拨资源以加强开发团队及强化市场开发能力, 以增加及开拓更多种类的游戏产品、加强产品于现有及新市场的覆盖。此等措施有助集团延长现时特许经营权的商业期、及时及更快捷推出新游戏和其升级版、向现时的游戏开发计划注入其他项目, 促进未来的增长潜力, 并加强中国及海外的营销活动及分销渠道。

为进一步推动集团在中国及海外市场的渗透力, 集团正式于香港、澳门及台湾市场推出《魔域》及《机战》繁体中文版, 而特许《机战》亦在泰国进行商业经营。《英雄无敌 Online》已在中国市场推出, 集团每周均向玩家提供《征服》、《魔域》、《机战》及《投名状 Online》的升级版, 供免费下载。展望未来, 集团将会继续开设海外分销渠道及寻求在海外市场建立策略关系的商机。

作为中国领先的网络游戏开发及营运商之一, 集团于回顾期内获得中国的政府部门以及权威行业机构颁发多个重要奖项。这些重要的行业认可包括由中国文化部主办的第六届中国国际网络文化博览会组织委员会颁发的 “经济贡献奖” 及中国互联网协会颁发的 “中国互联网行业自律贡献奖”; 《魔域》和《开心》亦分别获得 2008 年金翎奖 “玩家最喜爱的十大网络游戏” 及 “玩家最期待的十大网络游戏”。

集团的游戏组合包括一系列 MMORPG, 包括《魔域》、《征服》、《机战》、《投名状 Online》及《英雄无敌 Online》。截至 2008 年 9 月 30 日止 9 个月, 来自《征服》的收益约为人民币 1 亿 1,460 万元, 较去年同期增加约 14.8%。受行内公认问题 “私服” (未经授权者非法运营及向公众提供网络游戏的工具)

的负面影响，《魔域》的收益录得约 11.5%的跌幅。对此，集团会不断采取多项防御及反击措施，以减轻其对《魔域》特许经营及集团财务表现的影响。

为了把握中国及海外网络游戏市场的机会，集团将会推出不同类型的网络游戏以迎合不同玩家的口味。《开心》及《天元》预计将分别于 2008 年底及 2009 年上半年推出市场，集团相信这些游戏将会带来理想的收益。此外，集团于今年初与 Buena Vista Internet Group (“BVI” ， Walt Disney Company 的全资附属公司) 签定了游戏开发及分销协议。根据此协议，集团将与 BVI 合作开发一 2.5D MMORPG 网络游戏。此游戏中部份非玩家角色及虚拟环境将使用 BVI 的产权，预计于 2009 年正式推出。基于受欢迎的第三方知识产权，集团亦会继续把握各种机会创作网络游戏，此举可于产品产业化后，为集团提供竞争优势。

刘主席总结：“为配合集团加强核心游戏开发能力的策略，我们将会继续聘请经验丰富的游戏开发人员加入我们的游戏开发团队，设计游戏开发自动化软件替代手动及重复工序，并添置所需计算机及软件以提高游戏开发人员效率。集团亦会邀请不同行业的专家为游戏开发人员进行培训，以进一步加强他们的技术知识及技能。”

关于网龙网络有限公司

网龙网络有限公司是中国领先的网络游戏开发及营运商之一。集团的产品组合包括一系列 MMORPG，以满足各类玩家的需求。目前，集团已经成功开发并运营多款风格迥异的大型网络游戏，包括《魔域》、《征服》、《机战》、《投名状 Online》、《英雄无敌 Online》、《信仰》及《幻灵游侠》；集团也有为部份网络游戏推出多种语言版，包括英文、法文及西班牙文等。而集团现时正开发的《开心》、《天元》及迪士尼三款新游戏，预期将陆续在 2008 年下半年至 2009 年推出。

网龙于 2007 年 11 月 2 日开始在港交所创业板上市（创业板股份代号：8288），并已于 2008 年 6 月 24 日以介绍形式于港交所主板上市（主板股份代号：777）。如欲取得其它相关资料，请登入网站：<http://www.nd.com.cn> 或 <http://www.nd.com.cn/ir>。

如有垂询，敬请联络：

网龙网络有限公司

李林小姐(Ms. Angelina Li) (投资者关系官)

电话：+852 2850 8755

电邮：ir@nd.com.hk

传真：+852 2850 7066

博达国际（财经）传讯集团

钟小珊/ 萧慕洁/ 林彩云/ 叶雅莉

电话：+852 3150 6730/ 3150 6771/ 3150 6738/ 3150 6739

电邮：helen@pordafinance.com.hk/ sharis@pordafinance.com.hk/ kate@pordafinance.com.hk/

liz@pordafinance.com.hk

传真：+852 3150 6728

附录

网络游戏于不同期间的最高同步用户及平均同步用户数目：

	截至以下日期止三个月				
	9月30日	6月30日	3月31日	12月31日	9月30日
	二零零八年	二零零八年	二零零八年	二零零七年	二零零七年
最高同步用户	544,000	697,000	669,000	787,000	707,000
平均同步用户	311,000	355,000	313,000	407,000	404,000

附注：网络游戏包括《征服》、《魔域》、《机战》、《投名状 Online》、《英雄无敌 Online》及其他游戏。